

Pierre Brunet de Monthelie

Projet de fin d'études d'ingénieur débutant
(Bac+5) Février 2018 - Août 2018

6B Boulevard Anatole France
90000 Belfort
France
☎ +33 6 43 08 53 60
✉ pierre.brunet@krophil.fr
🌐 www.krophil.fr
22 ans - Permis B



Compétences

- Langages** C, C++, Java, Python (Django), C#, Bash, Assembleur ARM
Systemes Gnu/Linux (Ubuntu, Debian), Microsoft Windows, HP1000
Théorie Graphes, Optimisation, Traitement et analyse d'images, Reconnaissance de forme
Outils Eclipse, Logiciels JetBrains, Git, MatLab, Unity3D, HTML/CSS, SciLab, L^AT_EX
Langues Français, Anglais (Niveau C1, diplôme BULATS 2014)

Expérience professionnelle

2016

Stage en laboratoire - 6 mois, *Partenariat entre l'UTBM et Alstom*, Java - JavaFX - C, Projets de développement pour un simulateur de train.

Principales missions :

- Reverse Engineering d'un logiciel en Java
- Développement d'une interface de simulation des physiques d'un train :
 - Bibliothèque dll à partir d'un programme Simulink et interface Java Native Access
 - Création d'une interface JavaFX et de nouveaux modules JavaFX
- Conception d'un correcteur de réseau virtuel de rails en Java

2014

Emploi saisonnier - 1 mois, *Sagem Défense Sécurité*, Service informatique, Mise en place de sauvegarde des systèmes informatiques des bancs de tests.

Formations

2015

Préparation au diplôme d'ingénieur, *Université de Technologie de Belfort-Montbéliard*, Spécialité Informatique, 4ème année.

2013

Classe Préparatoire Intégrée, UTBM.

2015

Diplôme d'Études Universitaires de Technologie obtenu en 2015

2012

2013

Baccalauréat Scientifique spécialité Mathématiques Option Européenne.

Projets universitaires

- Simulateur** Projets de simulateurs - Projets en groupe - 6 mois - Développement en réalité virtuelle et réalité augmentée
- Imagerie** Création d'une scène animée en 3D en C++ et Qt - Projet en groupe - 1 mois
- Algorithme** Simulation de foule en SARL (Langage Orienté Agent) - Projet en groupe - 1 mois
- Jeu vidéo** Conception de jeux vidéo en Java et en C - Projets en groupe - 2 mois

Bénévolat

2015

Équipe informatique de l'Association des Étudiants de l'UTBM, Aide au responsable informatique.

Principales missions :

- Communication avec la Direction des Services d'Information de l'UTBM
- Conception et programmation d'applications web pour la Vie Etudiante
- Gestion du parc informatique de l'Association des Etudiants

2017

Responsable de la Convention du Troll Penché, *Association des Étudiants*, Convention de jeux de plateau, jeux de rôle, Accueil de 800 personnes à Montbéliard.

Loisirs - Centres d'intérêt

- Loisirs** Lecture, Escalade, Logiciels Libres, Jeux de plateau et Jeux de Rôle
- Animation** Animateur de camps d'été depuis 2010, BAFA depuis 2013