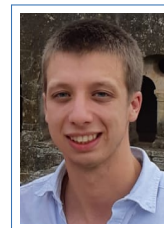


6 Rue Turenne
38000 Grenoble
☎ +33 6 43 08 53 60
✉ pierre.brunet@krophil.fr
30 ans - Permis B



Pierre Brunet de Monthelie

Compétences

- Langages** Python, C++, C, C#, Java, Bash, Typescript
Frameworks Qt, Jinja2, Django Rest Framework, NestJS
Outils PyCharm, VS Code, Git, Unity3D, Sublime Text, Vim, L^AT_EX
Langues Français, Anglais

Expérience professionnelle

2023

Ingénieur logiciel senior - Chef de projet, *Boîtier de filtrage internet pour familles en mode bridge (filtrage DNS via Unbound et API SafeSearch puis gestion de projet pour filtrer par paquet).*

- Acquisition et transmission des connaissances dans l'évolution du produit
- Système Linux, analyse du réseau et filtrage
- Solution de filtrage pour Android et Iphone (Headwind MDM, Jamf Pro)
- Création d'une application web pour gérer les appareils (NextJS/NestJS)

2023

Responsable de la boutique au Musée de la Grande Chartreuse - 1 an.

- Création et gestion d'une nouvelle boutique de musée
- Recherche des produits, mise en valeur des producteurs, échanges avec les fournisseurs et les éditeurs
- Gestion des stocks, vente et mise en rayon, formation des saisonniers
- Maintenance du parc informatique du musée et de la boutique

2022

Ingénieur R&D à Siemens EDA - 6 mois, *Intégration et tests de scripts LISP dans un logiciel de simulation électronique*, LISP, Java.

2018

2022

Développeur R&D à TeamTO - 4 ans.

- Backend de plusieurs applications (Django). Client lourd et API en Python (Gestion de ferme, CRM).
- Logiciel de lecture en temps réel d'images de rendu (C++, Qt) : Test unitaires, ajout de bindings Python, outil de dessin et d'annotation.
- Création d'outils Maya et Blender pour faciliter le travail des équipes de production (client API, outils d'animation).

2016

2018

Stages en entreprise et en laboratoire, Création d'extensions Maya et Blender ; Développement d'interfaces JavaFX sur un simulateur, Python, Java, JavaFX, C.

Formations

2015

2018

Diplôme d'ingénieur, *Université de Technologie de Belfort-Montbéliard*, Spécialité Informatique.

2013

2015

2013

Classe Préparatoire Intégrée, *UTBM*, Diplôme d'Études Universitaires de Technologie.

Baccalauréat Scientifique spécialité Mathématiques Option Européenne.

Bénévolat

2022

GUC Escalade Montagne.

- Encadrement et organisation de sorties en escalade
- Gestion du véhicule du club (assurance, entretien)

2015

2018

Équipe informatique de l'Association des Étudiants de l'UTBM, Aide au responsable informatique. Gestion du parc informatique, conception d'applications web statiques (Django/Jinja2) et support

2017

Responsable de la Convention du Troll Penché, *Association des Étudiants*, Convention de jeux de plateau, jeux de rôle, Accueil de 800 personnes à Montbéliard.

Loisirs - Centres d'intérêt

Loisirs Lecture, Escalade, Logiciels Libres, Jeux de plateau et Jeux de Rôle

Animation Animateur de camps d'été depuis 2010, BAFA depuis 2013